

## Regolamento\_Book of Dead

Informazioni sul Payout

Ritorno al giocatore (%): 96,21%

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Book of Dead è una videoslott a 5 rulli che porta l'audace avventuriero Rich Wilde faccia a faccia con Anubi e altri formidabili simboli dell'antico Egitto!

Possono essere attivate fino a un massimo di 10 linee, numerate e sempre attivate in ordine numerico (1, 2, 3, 4, ecc.).

Il simbolo del Libro funge sia da simbolo jolly che da simbolo scatter. Come simbolo jolly, il Libro può sostituire qualsiasi altro simbolo sul rullo per aiutare a formare combinazioni vincenti.

Come simbolo scatter, tre o più Libri che appaiono in qualsiasi posizione sui rulli si traducono in un premio.

Inoltre, viene attivata una sequenza di dieci giri gratis. In qualsiasi giro gratis, tre Libri scatter estenderanno la sequenza di giri gratis di altri dieci giri fino a quando non verrà vinto l'importo massimo del premio!

Prima che inizi una sequenza di giri gratis, un simbolo ordinario viene scelto a caso per fungere da simbolo speciale che si espande durante l'intera sequenza di giri gratis.

Dopo il riconoscimento delle regolari combinazioni vincenti, il simbolo speciale potrebbe espandersi fino a coprire tutte e tre le posizioni sul suo rullo. Il simbolo speciale si espanderà solo quando possono essere vinti ulteriori premi lungo le payline attive per le combinazioni vincenti. I simboli espansi non devono apparire l'uno accanto all'altro per tradursi in una combinazione vincente.

Il gioco offre anche un gamble round opzionale, con il quale è possibile moltiplicare il premio totale di una giocata principale indovinando il colore o il seme di una carta coperta. Si può giocare il gamble round per un massimo di 5 volte consecutive. Nella finestra IMPOSTAZIONI puoi specificare il numero di linee che desideri attivare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea attiva e l'importo dei gettoni. Per iniziare il gioco clicca su GIRA. Quando i rulli si fermano, i simboli visualizzati determinano il tuo premio in base alla tabella vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

Azioni

Modificare la puntata - Apri la finestra di dialogo 'Impostazioni' per modificare il numero di linee che desideri giocare per ogni giro, il numero di gettoni che desideri puntare per ogni linea e l'importo dei gettoni.

Clicca sul tasto IMPOSTAZIONI o su uno dei campi che mostrano linee, gettoni o importo degli stessi.

Attiva linee aggiuntive - Clicca su '+' per aumentare il numero di linee attive.

Disattiva linee - Clicca su '-' per diminuire il numero di linee attive.

Aumenta gettoni/linea - Clicca su '+' per aumentare il numero di gettoni puntati per linea attiva.

Diminuisci gettoni/linea - Clicca su '-' per diminuire il numero di gettoni puntati per linea.

Aumenta importo - Clicca su '+' per aumentare l'importo di ogni gettone.

Diminuisci importo - Clicca su '-' per diminuire l'importo di ogni gettone.

Tabella vincite - Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay - Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay.

In questa modalità i giri vengono avviati automaticamente in successione, utilizzando le tue attuali impostazioni di puntata (per esempio: #linee, #gettoni/linea e importo dei gettoni).

La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Punta Max - Punta il numero massimo di gettoni per linea (secondo le regole del gioco e il tuo saldo attuale). Gira - Gira i rulli per iniziare il gioco.

Fermati - Ferma i rulli più velocemente.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.